

## WERKLICHT®

### Augmented Reality für die Industrie 4.0

Die projektiven WERKLICHT® Augmented Reality Systeme aus dem Hause EXTEND3D erfüllen höchste Anforderungen in den Bereichen Prototyping, Montage und Qualitätssicherung. Mit der unübertroffenen Dynamik dieser „digitalen Schablone“ liefern wir die passende Antwort auf die Herausforderungen, die sich aus dem anhaltenden Trend hin zu wachsender Variantenvielfalt und immer kürzeren Produktlebenszyklen ergeben. Mit unserer innovativen Technologie konnten wir bereits zu spektakulären Projekten beitragen, z.B. in der E-Mobilität für Morgen, im Rennsport, in der Lackierung von Kreuzfahrtschiffen oder im Flugzeugbau.

Wir sind ein dynamisches Team mit flachen Hierarchien und suchen hochmotivierte, aufgeschlossene Persönlichkeiten, welche nach einer Herausforderung in einem dynamischen Umfeld suchen, in welchem sie sich aktiv einbringen und mit ihren Ideen die Prozesse von morgen mitgestalten können.

# Softwareentwickler/-in

Fachrichtung Informatik/Medieninformatik

#### Deine Aufgaben:

- Weiterentwicklung unserer innovativen Software zur CAD-Datenaufbereitung und Projektionssteuerung
- Implementierung von UX und Datenprozess- Integration
- Inbetriebnahme von Prototypen

#### Dein Profil:

- Begeisterung für Augmented und Mixed Reality und UX
- Sehr gute Kenntnisse in C++ und idealerweise in Python
- Kenntnisse im Qt und UX Design
- Git, Jira & Confluence sind dir ein Begriff
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse
- Eigenverantwortliche Arbeitsweise sowie starke Teamfähigkeit
- Abgeschlossenes Studium der Informatik / Medieninformatik oder vergleichbar

#### Wir bieten:

- Möglichkeit zur Remote Arbeit (Hybrides Modell)
- Wir sind ein kleines Unternehmen. Dadurch bieten wir dir viel Gestaltungsfreiraum, viel Verantwortung & direktes und offenes Feedback
- Viele Möglichkeiten zur Eigeninitiative

Du suchst viel Gestaltungsspielraum und willst etwas Neues erschaffen um es am Markt zu etablieren? Dann sende uns Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen an:

Nicolas Heuser (nicolas.heuser@extend3d.de)

